**Opis teme za igru**

Tema igre „Handmade pokloni“ jeste „razbijanje“, odnosno uništavanje poklona. Pokloni se konstantno kreću od jedne strane ekrana do druge, povremeno mijenjajući brzinu svog kretanja, tj.ubrzavajući za određeno ubrzanje u određenoj jedinici vremena. Cilj igrača jeste da razbije što više poklona, prije nego što njih 5 izađe izvan okvira ekrana. Igrač uništavanjem poklona dobiva bodove, a svaka vrsta poklona nosi drugačiji broj bodova, zavisno od težine pogotka. Tako, poklon „teglica“ koja je najveća od poklona, nosi manje bodova u slučaju uništenja, od poklona „štipaljka“ koja nosi više bodova.

**Lista osnovnih funkcionalnosti:**

* Mogućnost kretanja objekata po 2D prostoru
* Mogućnost kreiranja mete
* Mogućnost uništavanja objekata
* Sabiranje bodova u slučaju pogotka
* Sabiranje promašaja
* Prikaz krajnjeg rezultata
* Prekid igre u slučaju 3 promašaja